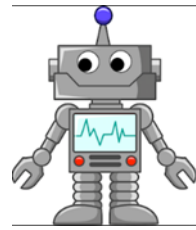


Programmering

Vi fördjupar oss i hur appar, programmering och robotar påverkar och underlättar vår vardag. Ni får testa bland annat Micro:bit, Twine och Scratch. Ni behöver inte ha någon förkunskap för att delta och ni förbinder att delta i kursen under hela hösten.



Eftersom kursen sker på elevens val kommer ni inte att bli bedömda med ni kommer att lära er massor som ni kan ha nytta av i undervisningen (och livet) framöver.

v. 36	Intro Lapprogrammering + vad är programmering	
v. 37	inställt	
v. 38	Scratch Skapa konto Visa miljön	https://www.kodboken.se/start/kom-igang/kom-igang-med-scratch/1-skapa-konto-i-scratch
v. 39 Scratch (Sofia borta)	Berättelser eller spel/animering	Hjälteberättelse 1: En röd tråd av KodcentrumSverige https://www.kodboken.se/start/skapa-berattelser/uppgifter-i-scratch/min-hjalte
v. 40 Scratch	Scratch - hemarbete	(Jm och SSB i Spanien)
v. 41	Vi fortsätter med det egna projektet	Återkoppling i smågrupper
v.42	Avsluta scratchprojekt och lägg upp i studion: Elevens val åk 7 - Rålis HT17.	En grupp till Vetenskapens hus för att programmera trafikljus.
v. 43	Redovisning av våra projekt Felsökningsövning	
v. 45	Micro:bit	
v. 46	Micro:bit	
v. 47	Micro:bit	
v. 48	Micro:bit	
v. 49	Twine	
v. 50	Twine	Nordiskt besök – Sofia fränkopplad