

---

## Uppgift Scratch till tillfälle 9, 16 nov

Välj ett av de två Scratchprojekten (finns också längst ner på kurssidan):

Labyrinten (<https://scratch.mit.edu/projects/100559583/>)

Pärlfiskaren (<https://scratch.mit.edu/projects/100559469/>)

Utforska koden och försök förstå vad den gör. Prova att göra ändringar i koden för att se vad som händer. (Se inuti,remix).

Bygg upp ditt eget projekt med hjälp av exempelprojektet.