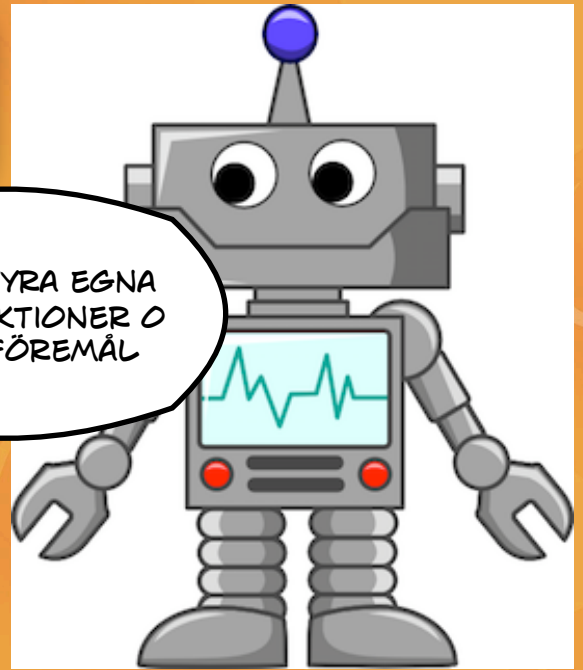


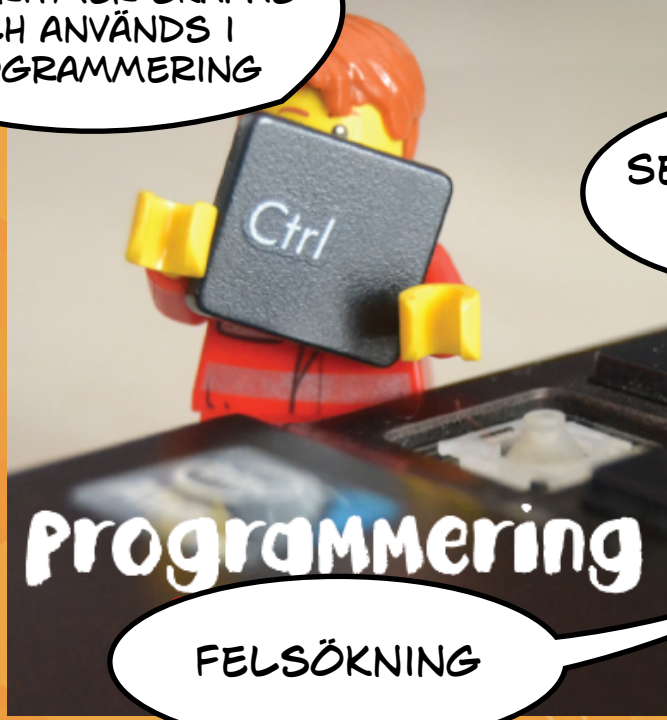
# Programmering



TE - STYRA EGNA  
KONSTRUKTIONER O  
ANDRA FÖREMÅL

CENTRALT  
INNEHÅLL

MA - HUR  
ALGORITMER SKAPAS  
OCH ANVÄNDS I  
PROGRAMMERING



SEKVENTIELL  
LOGIK

KOMMANDO

BEGREPP

FELSÖKNING

KODNING

PROGRAMMERING

HUR SKA VI LÄRA  
OSS?



- LAPP  
PROGRAMMERING  
- BLUE BOTS  
- SCRATCH