

Digitalt lärande och programmering i klassrummet

Fortbildningskurs - programmeringskompetens i klassrummet. För lärare i grundskola åk F-9

Detta är en fortbildningskurs inom digitalt lärande och programmering som kommer att ges under hösten 2017. Kursen fokuserar på den egna programmeringskompetensen och hur man lär ut programmering till elever. Den består av 6 kurstillfällen och ett eget projekt som genomförs i klassrummet

Under våren 2018 följs kursen upp med en serie prova-på-programmeringskvällar som genomförs vid Vetenskapens Hus, då kursdeltagarna förväntas dela med sig av sina programmeringserfarenheter till kollegor.

Kursinformation

Kurstillfälle 1: Digitalt prova-på

Tid: måndag 4 september, kl. 8-17

Plats: sal Cleve, Vetenskapens Hus

Upplägg: Ni får möjlighet att under en heldag börja bekanta er med olika verktyg som 'lapp-programmering', Blue-Bot, Twine, Lego Mindstorms, Scratch.

Kurstillfälle 2: Programmering i klassrummet

Tid: onsdag 6 september, kl. 8-17

Plats: sal Cleve, Vetenskapens Hus

Upplägg: kl. 8-12 Föreläsning och praktiska övningar lär ut grundbegrepp inom programmering. Arbete med klassprojekt börjar.
kl. 13-17 Tid för eget arbete med möjlighet till stöd.

Kurstillfälle 3: Upstart klassprojekt. Genus

Tid: tisdag 12 september, kl. 12-19

Plats: sal Cleve, Vetenskapens Hus

Upplägg: kl. 12-15 Tid för eget arbete med möjlighet till stöd.
kl. 15-19 Planering och testning av klassprojekt. Föreläsning om Genus och teknik.

Kurstillfälle 4: Språk och genus inom klassprojekten

Tid: torsdag 14 september, kl. 8-17

Plats: sal Cleve, Vetenskapens Hus

Upplägg: kl. 8-12 Grupparbeten kring språk, kommunikation, genus. Handlingsplan, klassprojekt.
kl. 13-17 Tid för eget arbete med möjlighet till stöd.

Kurstillfälle 5-6 på nästa sida



VETENSKAPENS HUS

Digitalt lärande och programmering i klassrummet

Fortbildningskurs - programmeringskompetens i klassrummet. För lärare i grundskola åk F-9

Kurstillfälle 5: Klassprojekt

Tid: måndag 18 september, kl. 8-17

Plats: sal Cleve, Vetenskapens Hus

Upplägg: kl. 8-12 Färdigställande av klassprojekt. Diskussion kring bedömning och kartläggning av praktiska behov. Möjlighet att prova på Raspberry Pie, Arduino och Python.

kl. 13-17 Tid för eget arbete med möjlighet till stöd.

Eget projekt i klassrummet

Lektionsplanering + genomförande. Tillgång till handledning vid behov + eget arbete.

Kurstillfälle 6: Erfarenhetsutbyte kring genomförda klassprojekt

Tid: torsdag 16 november, kl. 9-16

Plats: sal Curie, Vetenskapens Hus

Upplägg: Presentationer av de olika projekten.

Workshop och diskussioner.

Praktisk information

Medtag: egen skoldator (ej surfplatta/lpad) till samtliga kurstillfällen.

Plats: Vetenskapens Hus, Roslagstullsbacken 29

Hitta hit: <http://kartor.eniro.se/m/aCHEy>

Färdbeskrivning:

Med buss 61 till Ruddammen eller 50 till Roslagstull. Även buss 670 och 73 stannar i närheten.

Med tunnelbana till Tekniska högskolan, uppgång mot "Körsbärsvägen". Promenera sedan cirka 8 minuter uppför Körsbärsvägen, följ sedan Ruddammsbacken mot Roslagstullsbacken.

Vid frågor kontakta: Cecilia Kozma, cecilia.kozma@vetenskapenshus.se , 08-790 98 15

