

Digitalt lärande och programmering i klassrummet

Fortbildningskurs - programmeringskompetens i klassrummet. För lärare i grundskola åk F-9

Detta är en fortbildningskurs inom digitalt lärande och programmering som kommer att ges under våren 2017. Kursen fokuserar på den egna programmeringskompetensen och hur man lär ut programmering till elever. Den består av 6 kurstillfällen och ett eget projekt som genomförs i klassrummet

Under hösten 2017 följs kursen upp med en serie prova-på-programmeringskvällar som genomförs vid Vetenskaps Hus, då kursdeltagarna förväntas dela med sig av sina programmeringserfarenheter till kollegor.

Kursinformation

Kurstillfälle 1: Digitalt prova-på

Tid: måndag 13 februari, kl. 8-17

Plats: sal Lovelace, Vetenskaps Hus

Upplägg: Ni får möjlighet att under en heldag börja bekanta er med olika verktyg som 'lapp-programmering', Blue-Bot, Twine, Lego Mindstorms, Scratch.

Kurstillfälle 2: Programmering i klassrummet

Tid: onsdag 15 februari, kl. 8-17

Plats: sal Kovalevsky, Vetenskaps Hus

Upplägg: kl. 8-12 Föreläsning och praktiska övningar lär ut grundbegrepp inom programmering. Arbete med klassprojekt börjar.
kl. 13-17 Tid för eget arbete med möjlighet till stöd.

Kurstillfälle 3: Uppstart klassprojekt. Genus

Tid: tisdag 21 februari, kl. 12-19

Plats: sal Curie, Vetenskaps Hus

Upplägg: kl. 12-15 Tid för eget arbete med möjlighet till stöd.
kl. 15-19 Planering och testning av klassprojekt. Föreläsning om Genus och teknik.

Kurstillfälle 4: Språk och genus inom klassprojekten

Tid: torsdag 23 februari, kl. 12-19

Plats: sal Strömme, Vetenskaps Hus

Upplägg: kl. 12-15 Tid för eget arbete med möjlighet till stöd.
kl. 15-19 Grupparbeten kring språk, kommunikation, genus. Handlingsplan, klassprojekt.

Kurstillfälle 5-6 på nästa sida

Digitalt lärande och programmering i klassrummet

Fortbildningskurs - programmeringskompetens i klassrummet. För lärare i grundskola åk F-9

Kurstillfälle 5: Klassprojekt

Tid: onsdag 8 mars, kl. 8-17

Plats: sal Strömme, Vetenskapens Hus

Upplägg: kl. 8-12 Färdigställande av klassprojekt. Diskussion kring bedömning och kartläggning av praktiska behov. Möjlighet att prova på Raspberry Pie, Arduino och Python.
kl. 13-17 Tid för eget arbete med möjlighet till stöd.

Eget projekt i klassrummet

Lektionsplanering + genomförande. Tillgång till handledning vid behov + eget arbete.

Kurstillfälle 6: Erfarenhetsutbyte kring genomförda klassprojekt

Tid: tisdag 25 april, kl. 8-17

Plats: sal Curie, Vetenskapens Hus

Upplägg: Presentationer av de olika projekten.
Workshop och diskussioner.

Praktisk information

Medtag: egen skoldator (ej surfplatta/lpad) till samtliga kurstillfällen.

Plats: Vetenskapens Hus, Roslagstullsbacken 29

Hitta hit: <http://kartor.eniro.se/m/aCHEy>

Färdbeskrivning:

Med buss 61 till Ruddammen eller 50 till Roslagstull. Även buss 670 och 73 stannar i närheten. Med tunnelbana till Tekniska högskolan, uppgång mot "Körsbärsvägen". Promenera sedan cirka 8 minuter uppför Körsbärsvägen, följ sedan Ruddammsbacken mot Roslagstullsbacken.

Vid frågor kontakta: Cecilia Kozma, cecilia.kozma@vetenskapenshus.se , 08-790 98 15