



Matris Programmering

Vad göra?	Hur göra?	Begrepp?	Mål?
Lektion 1 Hälsningar, lapprogrammering, Titta på Program a teacher.	Eleverna använder handkorten för att göra hälsningar i par. Byta kort med annat par och följa deras kod. Riktningkort för att manövrera kompis. Diskutera problem som uppstår. Hur göra för att dessa ska minimeras?	Kommando, kod	Kunna omvandla abstrakta kort till praktisk handling. Förstå att varje händelse sker beroende på vilken kod som matas in. Lära sig dagens begrepp och kunna använda dem i sin kommunikation med kamraterna.
Lektion 2 Köra Blue-bots från A till B på bestämd bana med hjälp av riktningkort	Arbeta i små grupper. Lägga kod från A-B. Byta kort med annan grupp. Programmera deras bana. Diskutera problem som uppstår. Hur göra för att dessa ska minimeras?	Programmering, kodning	Kunna programmera och få Blue-botsen att klara förutbestämd bana. Lära sig dagens begrepp och kunna använda dem i sin kommunikation med kamraterna.
Lektion 3	Smågrupperna bygger egna banor	Felsökning, sekventiell logik	Bygga egen bana. Göra kod och



Bygga egna banor. Koda Blue-bots. Köra annan grupps bana. Ändra kodning och låta annan grupp felsöka.

och programmerar sin Blue-bot. Byter banor med varandra och programmerar annan grupps bana. När man klarat detta byter man ut lappar och den andra gruppen får felsöka.

programmera Blue-bots så de klarar banan.

Förstå och kunna genomföra felsökning.

Lära sig dagens begrepp och kunna använda dem i sin kommunikation med kamraterna.